

## Saló del videojoc 2018

### “Fes de la teva passió la teva professió”

**Coordinació:** Inés Martí, Jaume Ribolleda, Aleix Dorca i Cristina Yáñez

#### Secció d'Educació

- **Activitat 1:** Introducció al món dels videojocs
- **Activitat 2:** Vols fer del videojoc el teu futur?
- **Activitat 3:** *Computational thinking for younger minds* (taller)
- **Activitat 4:** Robòtica en família (taller)
- **Activitat 5:** Have an Art Day. “El quadre pixelat”

#### Dijous 15 de febrer

#### Activitat 1: Introducció al món dels videojocs

**Espai:** Universitat d'Andorra

**Horari:** 08.30 h – 13.30 h

**Professor:**

- Mariano Rivas<sup>1</sup>: Professor al *Centro Universitario U-Tad de Tecnología y Arte Digital*. Fundador i Director de Projectes a Unity Tutors. Desenvolupador Certificat per Unity Technologies.

**Objectius:**

- Introduir els estudiants de Formació Professional i els estudiants universitaris al món del disseny i a la programació de videojocs.
- Mostrar les possibilitats de formació i de professió del món dels videojocs i l'animació. Plantejar i resoldre dubtes, centrar conceptes i acabar d'animar els indecisos a escollir una carrera amb molt de futur.

**Descripció:** durant 3 sessions els estudiants, tindran l'ocasió d'explorar el món de l'animació i del videojoc.

**Públic a qui va adreçat:**

- Estudiants de Formació Professional en DEP en Microinformàtica i Xarxes i estudiants de BP en Sistemes i Xarxes.
- Estudiants del Bàtxelor en informàtica de la Universitat d'Andorra.

---

<sup>1</sup> <https://www.linkedin.com/in/marianitomotion>

## Divendres 16 de febrer

### Activitat 2: Vols fer del videojoc el teu futur?

**Espai:** Cinemes Illa Carlemany

**Horari:** 10.00 h – 13.30 h

**Modera:** Jaume Ribolleda i Aleix Dorca

#### Ponents:

- Mariano Rivas<sup>2</sup>. Professor al *Centro Universitario U-Tad de Tecnología y Arte Digital*. Fundador i Director de Projectes en Unity Tutors. Desenvolupador Certificat per Unity Technologies.
- Javier Arévalo: Director Acadèmic de l'Àrea de Disseny Interactiu i Videojocs al *Centro Universitario U-Tad de Tecnología y Arte Digital*. Director Tècnic a Pyro Mobile.
- Quim Sabaté<sup>3</sup>. Professor d'informàtica a secundària a l'Escola Elisabeth a Salou<sup>4</sup>, Tarragona. També és conegut com a KippleBit<sup>5</sup>.
- Jaime Domínguez<sup>6 7</sup>. Director de Kaleidogames. Desenvolupador independent. Expert en apps. Arcade games: Beekyr Reloaded & Vortex Attack.
- Pau Elias<sup>8</sup>. Dissenyador de jocs i Artista Pixel & 3D a Chloroplast games. Encarregat del disseny dels videojocs desenvolupats en CG i de la creació dels gràfics i animacions 2D i 3D.
- Manel Quintana. Enginyer informàtic i emprenedor al NIU d'Andorra Telecom. Creador del videojoc *Thousand worlds*, el seu projecte de final de carrera a la Universitat d'Andorra. Projecte que es va incubar al les instal·lacions del NIU, la incubadora i acceleradora d'empreses que Andorra Telecom ha posat en marxa, per tirar endavant el producte i l'empresa. El seu creador afronta el repte de desenvolupar-lo per comercialitzar-lo en el competitiu mercat dels dispositius mòbils. *Thousand worlds* és el que s'anomena un JRPG, que en les seves sigles angleses correspon a videojoc de rol japonès.

#### Objectius:

- Mostrar les particularitats del món *indie* vs. el món professional en el camp del desenvolupament dels videojocs.
- Explicar diferents models de negoci.
- Descriure les formacions associades.

**Descripció:** mostrar dos mons i dues possibles maneres de fer. Plantejar i resoldre dubtes, centrar conceptes i acabar d'animar els indecisos a escollir una carrera de futur.

<sup>2</sup> <https://www.linkedin.com/in/marianitomotion>

<sup>3</sup> <http://retromaniacmagazine.blogspot.com/2017/01/school-nightmare-un-nuevo-videojuego.html>

<sup>4</sup> [Escola Elisabeth a Salou](#)

<sup>5</sup> <https://twitter.com/KippleBit>

<sup>6</sup> <http://www.jaimedominguez.com/en/d3/contact>

<sup>7</sup> <https://www.linkedin.com/in/jaime-dominguez-b862a029/>

<sup>8</sup> <https://www.linkedin.com/in/mrmossman/>

**Públic a qui va adreçat:**

- Estudiants de Formació Professional en DEP en Microinformàtica i Xarxes; estudiants de BP en Sistemes i Xarxes; i estudiants de Batxillerat.
- Estudiants del Bàtxelor en informàtica i estudiants del Bàtxelor en administració d'empreses de la Universitat d'Andorra.
- Professionals de l'àmbit del desenvolupament d'aplicacions informàtiques, multimèdia, audiovisual, disseny gràfic.
- Professionals del món de la gestió empresarial vinculada al món de l'entreteniment i el videojoc.

**Programa:**

<b>10.00 h – 10.10 h</b>	Benvinguda i presentació a càrrec d'Inés Martí
<b>10.10 h – 10.20 h</b>	Presentació de la taula rodona a càrrec de Jaume Ribolleda i Aleix Dorca com a animadors i relators. Presentació dels ponents.
<b>10.20 h – 11.45 h</b>	<p><b>1a. Taula rodona: Videojocs i animació: el món indie vs. el món professional</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Javier Arévalo (10.20 h – 10.35 h)</li> <li>• Mariano Rivas (10.35 h – 10.50 h)</li> <li>• Jaime Domínguez (10.50 h – 11.05 h)</li> <li>• Quim Sabaté (11.05 h – 11.20 h)</li> <li>• Pau Elias (11.20 h – 11.35 h)</li> </ul>
<b>11.35 h – 11.45 h</b>	Torn de preguntes dels relators als ponents Torn de preguntes del públic als ponents
<b>11.45 h – 12.00 h</b>	Pausa cafè
<b>12.00 h – 12.15 h</b>	Manel Quintana
<b>12.15 h – 13.00 h</b>	<p><b>2a. Taula rodona: Una mirada al videojoc i a la robòtica des de l'àmbit educatiu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mireia Alba. Primària (12.00 h – 12.15 h)</li> <li>• Quim Sabaté. Secundària (12.15 h – 12.30 h)</li> <li>• Florenci Pla. Universitat (12.30 h – 12.45 h)</li> </ul>
<b>13.00 h – 13.10 h</b>	Torn de preguntes dels relators als ponents Torn de preguntes del públic als ponents
<b>13.10 h – 13.30 h</b>	Conclusions dels ponents: Javier Arévalo, Mariano Rivas, Quim Sabaté, Jaime Domínguez, Pau Elias, Manel Quintana, Mireia Alba i Florenci Pla Conclusions dels relators: Jaume Ribolleda i Aleix Dorca

### **Activitat 3: Computational thinking for younger minds (taller)**

**Espai:** Prat del Roure

**Horari:** 16.30 h – 19.30 h

**Professors:**

- Jaume Ribolleda
- Quim Sabaté

**Suport:**

- Aleix Dorca
- Víctor Llorente

**Objectius:**

- Viure i descobrir el món de la programació dels videojocs de manera lúdica.
- Apropar els videojocs a joves i infants a través d'eines i tècniques senzilles.
- Mostrar les bases de la programació visual mitjançant un entorn senzill i intuïtiu.
- Mostrar diferents alternatives per al desenvolupament de videojocs.
- Desenvolupar un joc complet que l'estudiant es pot endur a casa.
- Establir contacte amb persones directament vinculades a la indústria.

**Descripció:** guiats per professionals del món del videojoc, els *gamers* crearan els seus propis videojocs en un temps limitat. Després de treballar durant unes tres hores, l'objectiu és que els participants s'enduguin a casa quelcom que han creat ells mateixos i, sobretot, que surtin inspirats i equipats amb les aptituds (i actituds) necessàries per afrontar els reptes i oportunitats en el complex món dels videojocs.

**Públic a qui va adreçat:**

- Joves d'11 a 18 anys

**Nota:** la Universitat d'Andorra muntarà 15 ordinadors per poder dur a terme aquesta activitat. Caldrà disposar de connexió a Internet.

## Dissabte 17 de febrer

### Activitat 4: Robòtica en família (taller)

**Espai:** Illa Carlemany

**Horari:** 11.00 h – 13.00 h

**Professors:**

- Florenci Pla
- Mireia Alba

**Suport:**

- Aleix Dorca
- Víctor Llorente
- Cristina Yáñez
- Estudiants del BCE

**Objectius:**

- Apropar la robòtica educativa als més joves i a les seves famílies

**Descripció:** a través de jocs, i amb l'ajuda de la Bee-Bot<sup>9</sup>, del Pro-Bot<sup>10</sup>, del Makey-Makey<sup>11</sup> i del WeDo 2.0<sup>12</sup>, els més joves s'aproparan de manera lúdica a la robòtica educativa. Hi haurà dos tallers. Els infants hauran d'ajudar a la Bee-Bot i al Pro-Bot a superar tota una sèrie de reptes.

### Activitat 5: Have an Art Day. “El quadre pixelat” (taller) Museu Carmen Thyssen Andorra

**Espai:** Illa Carlemany

**Horari:** 11.00 h – 13.00 h

**Professors:** equip del departament d'educació del museu Carmen Thyssen Andorra

**Objectius:**

- Aquest taller permet entendre el píxel des del punt de vista d'un pintor.

**Descripció:** Els quadres s'han pixelat. T'animes a fer la teva interpretació del quadre?

**Públic a qui va adreçat:**

- Dissenyat per als més joves de la casa, infants de 0 a 15 anys
- Pares, familiars i qualsevol persona interessada.

---

<sup>9</sup> <http://ro-botica.com/Producto/BEE-BOT/>

<sup>10</sup> <https://www.robotsparaninos.com/pro-bot-el-robot-programable-ochentero/>

<sup>11</sup> <https://makeymakey.com/>

<sup>12</sup> <https://education.lego.com/en-us/elementary/shop/wedo-2>